

Regulamin teleturnieju „Spacerkiem po mieście”

organizowanego przez Wielkopolską Bibliotekę Prawniczą (WBP)

1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem teleturnieju „Spacerkiem po mieście” jest Wielkopolska Biblioteka Prawnicza (dalej: „Organizator”).
2. Teleturniej odbywa się w ramach Tygodnia Bibliotek i ma charakter edukacyjno-rekreacyjny.
3. Celem wydarzenia jest popularyzacja wiedzy o mieście Poznaniu, jego historii, topografii oraz lokalnej przyrodzie.
4. Udział w wydarzeniu jest dobrowolny i bezpłatny.

2. Termin i miejsce

1. Główne wydarzenie z prowadzącym odbędzie się **8 maja** w e-czytelni WBP.
2. Teleturniej realizowany jest przy użyciu aplikacji **Party Quiz** uruchomionej na stanowisku prowadzącego.
3. Uczestnicy przystępują do gry z wykorzystaniem stanowisk komputerowych e-czytelni poprzez przeglądarkę internetową.

3. Warunki udziału

1. Liczba uczestników jest ograniczona do **10 osób** z uwagi na dostępność sprzętu komputerowego.
2. Zgłoszenia przyjmowane są poprzez formularz przygotowany przez Organizatora.
3. Formularz może zawierać pytanie kwalifikacyjne (np. „Jaki to ptak?”), które ma na celu potwierdzenie zgłoszenia w przypadku nadmiaru chętnych.
4. Uczestnik musi posiadać **ważne konto czytelnika WBP lub Biblioteki Uniwersyteckiej**, zgodnie z zasadami korzystania z e-czytelni.
5. W wydarzeniu mogą brać udział osoby od 13 roku życia; młodsi wyłącznie pod opieką osoby dorosłej.
6. Zgłoszenie i udział w wydarzeniu oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.

4. Przebieg teleturnieju

1. Teleturniej składa się z serii pytań dotyczących:
 - miasta Poznania,
 - zagadnień lokalnej historii, kultury i topografii,
 - lokalnej przyrody (fauna i flora).
2. Uczestnicy odpowiadają na pytania równocześnie, korzystając ze swoich stanowisk komputerowych.
3. Punktacja oraz zasady oceniania wynikają z mechaniki gry Party Quiz.

4. Zwycięzcą zostaje osoba, która zdobędzie **najwyższą liczbę punktów**.
5. W przypadku remisu Organizator może przeprowadzić dodatkową rundę pytań.

5. Treść pytań, wątpliwości i skargi

1. Zestaw pytań przygotowany jest przez Organizatora. Pytania mogą zawierać nazwy potoczne lub zwyczajowe, jednak zawsze w formie odpowiedniej do charakteru wydarzenia i zasad kultury.
2. Ewentualne skargi, zażalenia, wnioski oraz pytania dotyczące przebiegu gry można zgłaszać Organizatorowi na miejscu — przed, w trakcie lub po zakończeniu teleturnieju.
3. Decyzje Organizatora dotyczące interpretacji treści pytań, prawidłowych odpowiedzi i końcowej punktacji są ostateczne.

6. Nagrody

1. Dla zwycięzców i wyróżnionych przewidziane są drobne nagrody w formie **gadżetów bibliotecznych lub promocyjnych**.
2. Zestaw nagród może ulec zmianie i zostanie ogłoszony bezpośrednio przed wydarzeniem.
3. Nagrody nie podlegają wymianie na ekwiwalent pieniężny.

7. Dostępność gry po wydarzeniu

1. Po 8 maja gra Party Quiz będzie udostępniona studentom i czytelnikom do samodzielnej rozgrywki w e-czytelni (minimum 3 uczestników).
2. Korzystanie z gry wymaga dokonania **rezerwacji stanowiska** w systemie rezerwacji sal WBP.
3. Osoba dokonująca rezerwacji ponosi odpowiedzialność za sprzęt i przestrzeganie regulaminu e-czytelni.
4. WBP zastrzega sobie prawo do ograniczenia dostępności gry w przypadku prac technicznych, awarii lub innych ważnych powodów organizacyjnych.

8. Dane osobowe

1. Dane uczestników podane w formularzu zgłoszeniowym przetwarzane są wyłącznie w celu organizacji wydarzenia.
2. Administratorem danych jest Wielkopolska Biblioteka Prawnicza.
3. Dane nie będą przekazywane podmiotom trzecim i zostaną usunięte zgodnie z obowiązującymi przepisami ochrony danych osobowych.

9. Odpowiedzialność

1. Uczestnicy zobowiązani są do korzystania ze sprzętu e-czytelni zgodnie z obowiązującymi regulaminami WBP.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zakłócenia przebiegu gry spowodowane awarią sprzętu, oprogramowania lub łączności internetowej.

3. Organizator może wykluczyć z udziału osoby naruszające regulaminy WBP, przeszkadzające innym uczestnikom lub ingerujące w przebieg wydarzenia.

10. Postanowienia końcowe

1. Udział w teleturnieju oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie. Zmiany będą ogłaszane uczestnikom przed rozpoczęciem rozgrywki.
3. Regulamin obowiązuje od dnia jego publikacji.